



UNABHÄNGIGE BÜRGER BACHGAU

NACHRICHTEN AUS DEM BACHGAU

Kommunalwahl: „Krisentreffen“ im Rathaus

Am 27. Januar lud die Verwaltung alle Wahlverantwortlichen zur Besprechung der kurzfristig eingeführten Reglementierung für die Aufstellung von Großflächenplakaten (sog. Bauzaunplakate). Dabei wurden die Kriterien zur Verteilung der vorhandenen gemeindlichen Flächen für die Großwerbung der Parteien für die anstehenden Wahlen vorgestellt. Im Grundsatz erfolgt die Verteilung nach der Stärke der jeweiligen Parteien im Gemeinderat, wobei auch Flächen für die Kreistags- und Landratswahl für andere Wählergruppen reserviert bleiben müssen. Für die UB-Bachgau bedeutet dies, dass lediglich die Mindestanzahl von 4 Stellflächen in der Großgemeinde zugeteilt werden konnten.

Obwohl wir mit dem kurzfristigen Vorgehen und den Details der angewandten Kriterien nicht einverstanden sind, haben wir im Sinne einer gedeihlichen Zusammenarbeit mit allen Beteiligten die Entscheidung für die aktuelle Wahl respektiert. Als Konsequenz haben wir uns allerdings entschieden, auf die Aufstellung von Großflächenplakaten gänzlich zu verzichten und die uns zugeteilten Flächen von Bauzaunblenden und ähnlich großen Werbetafeln freizuhalten.

Nach unserer Überzeugung steht die Größe eines Plakates in keinem Zusammenhang mit dessen Informationsgehalt, der fachlich-sachlichen Kompetenz oder gar dem Engagement der darauf beworbenen Personen – egal aus welcher politischen Richtung. Die Mitglieder der UB-Bachgau sprechen nicht nur über Umwelt und Lebensqualität und kritisieren offen vorhandene Defizite, sondern tun auch selbst aktiv etwas in unserer Gemeinde, damit sich die Lebensqualität und der Erholungswert verbessern. Und das kontinuierlich und engagiert seit über 6 Jahren. Selbstverständlich lassen wir alle unsere Plakate, Wahlbroschüren und Flyer klimaneutral drucken. Zugegeben ein kleiner Beitrag aber aus unserer Sicht ein richtiger Anfang für ein Umdenken zu aktivem Klimaschutz vor unserer Haustüre.

Die Zukunft denken – Jetzt handeln!